 en: Dificultad de supervivencia?, Niveles de las trastiendas, Clúster I, y 3 más

Nivel 859

Sumario [ocultar]

1. Nivel 859 "Tiempo Congelado"
1.1. Descripción
1.2. Entidades
1.3. Puestos de Avanzada y Comunidades
1.4. Entradas y Salidas
1.4.1. Entradas
1.4.2. Salidas



Nivel 859 "Tiempo Congelado"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Indeterminada



》 **Propiedades Misteriosas**

》 **Información Desconocida**

》 Entidades Indocumentadas

El **Nivel 859** es el 860° nivel de los Backrooms.

Descripción


Primera foto conocida del **Nivel 859**.

El **Nivel 859** tiene la apariencia de una ciudad infinita parecida a la ciudad de Anchorage en Alaska, Estados Unidos, lo extraño en este nivel es que parece como si el tiempo se hubiera congelado, los relojes estarán siempre a las 7:12 PM con el día 20 de Abril de 1988, el ciclo diurno estará siempre en el día y el sol, las nubes, los autos, las entidades y los objetos no se mueven.


Segunda foto del **Nivel 859**.

El silencio en este nivel siempre estará presente y puede volver a uno loco, los objetos son capaces de recogerlos pero son imposibles de arrojarlos o dejarlos caer al suelo ya que se quedara estático en el aíre.

Otra cosa extraña es ver edificios fuera de época, habrán desde castillos medievales, hogares de arquitectura colonial o victoriana, edificios típicos de la década de 1980 y 1990 y hasta incluso rascacielos de años como el 2100 o 2500, pasa lo mismo con los autos y objetos.

No se sabe que le pasa a los Wanderers que entran a este nivel, pero algunas exploraciones descubrieron a exploradores desaparecidos en este nivel, completamente inmóviles y no reaccionaban lo que había en su entorno.

Entidades

Facelings, Smilers y Anethikas se podrán encontrar, estarán completamente inmóviles y estáticos, no atacaran al Wanderer ya que no reaccionaran a su entorno y son seguros para acercarse y tocarlos.

Puestos de Avanzada y Comunidades

No hay puestos de avanzada ni comunidades en este nivel.

Entradas y Salidas

Entradas

Su única entrada es estar en cualquier nivel de los Backrooms, y si se empieza a ver a entidades, objetos o demás cosas inmóviles caerás inconsciente y despertaras en este nivel.

Salidas

- Noclipear un auto te llevara al Nivel 22 o al Nivel 35.
- Entrar a un cine te llevara al Nivel 1094.
- Noclipear el piso de una casa colonial te llevara a la Zona de Decadencia.
- Quedarse dormido en una fuente de agua te llevara al Nivel 43.
- Tocar un árbol te llevara al Nivel 118.

Categorías

